

曹操

技能：

奸雄：每當你受到傷害後，你可以選擇一項：1.摸一張牌；或 2.獲得對你造成傷害的牌。

護駕：主公技，當你需要使用或打出【閃】時，你可令其他魏勢力角色打出一張【閃】（視為由你使用或打出）。

[Q] 曹操受到“離間”造成的傷害時，是否可以發動“奸雄”獲得“離間”棄置的牌？

[A] 不可以，但可發動“奸雄”摸一張牌，不能獲得“離間”棄置的牌，“神速”同理。

司馬懿



技能：

反饋：每當你受到 1 點傷害後，你可以獲得傷害來源的一張牌。

鬼才：在一名角色的判定牌生效前，你可以打出一張牌代替之。

[Q] 司馬懿對自己造成傷害時，是否可以發動“回饋”？

[A] 司馬懿有裝備時可以。界司馬懿不能“回饋”自己的手牌。

張遼

技能：

突襲：摸牌階段，你可以放棄摸牌，改為獲得一至兩名其他角色的各一張手牌。

[Q] 張遼發動“突襲”時，是否可以獲得 1 張牌後先看是什麼牌，再選擇獲得第

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

2 個目標角色？

[A] 不可以，張遼必須先選擇好要“突襲”的所有目標。然後獲得第一張牌
(此時允許觀看)，再獲得第二張牌。

郭嘉

技能：

天妒：在你的判定牌生效後，你可以獲得此牌。

遺計：每當你受到 1 點傷害後，可觀看牌堆頂的兩張牌，將其中一張交給一名角色，然後將另一張交給一名角色。

[Q] 郭嘉一次性受到 2 點傷害後，可以發動幾次“遺計”？

[A] 2 次，但多次發動“遺計”時，需要在前一次結算完成後才能發動下一次。



YOKA GAMES 游卡桌游™

[Q] 郭嘉發動“遺計”後，可以將原來的手牌分配給其他角色嗎？

[A] 不可以。

甄姬

技能：

傾國：你可以將一張黑色手牌當【閃】使用或打出。

洛神：準備階段開始時，你可以進行一次判定，若結果為黑色，你獲得此牌，你可以重複此流程，直到出現紅色的判定結果為止。

[Q] 甄姬面前有需要判定的延時錦囊時，是否可以用“洛神”獲得的【無懈可擊】來抵消延時錦囊？

[A] 可以。

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

許褚

技能：

裸衣：**你可以跳過摸牌階段**，然後展示牌堆頂的三張牌，獲得其中的基本牌、武器牌和【決鬥】。若如此做，直到你的下回合開始，你為傷害來源的【殺】或【決鬥】造成的傷害+1。

[Q] 許褚發動“裸衣”後，下個回合開始之前，其他角色對許褚使用的【借刀殺人】，或是貂蟬發動“離間”使界許褚造成傷害，是否均會傷害+1？

[A] 是的，只要許褚是【殺】或【決鬥】的傷害來源，此傷害均+1。

[Q] 展示牌堆頂的三張牌後，若三張牌均為基本牌、武器牌或【決鬥】，許褚是否可以選擇只獲得其中的一張或兩張？

[A] 不可以，滿足條件的牌必須獲得。**需要指出的是，若三張牌中沒有基本牌、武器牌或【決鬥】，則許褚無牌可摸，但獲得傷害加成的效果。**

李典

技能：

恂恂：**摸牌階段**，你可以放棄摸牌，改為觀看牌堆頂的四張牌，然後獲得其中的兩張牌，將其餘的牌以任意順序置於牌堆底。

忘隙：每當你對其他角色造成 1 點傷害後，或受到其他角色造成的 1 點傷害後，你可與該角色各摸一張牌。

[Q] 李典發動“忘隙”時，摸牌的順序是怎樣的？

[A] 按當前回合角色開始逆時針方向依次摸牌。比如是李典的回合，則李典先摸。

官方臉書：三國殺
<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913
合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

[Q] 李典發動“恂恂”時，裁判如何操作？

[A] 將牌堆頂的四張牌交給李典，由李典在 15 秒內選擇想要獲得的牌，其餘的兩張牌交還給裁判並放置於牌堆底。需要注意的是，放回牌堆底的兩張牌需要選手確認順序，放回牌堆底時注意不要讓其他選手看到底牌。若時間到選手沒有完成“恂恂”，則強制將牌洗混隨機將兩張牌放置於牌堆頂，剩餘兩張牌放置於牌堆底。

劉備

技能：

仁德：出牌階段，你可以將任意張手牌交給一名本階段未獲得過“仁德”牌的其他角色。當你於本階段給出第二張“仁德”牌時，你可以視為使用一張基本牌。



YOKA GAMES 游卡桌游

激將：主公技，當你需要使用或打出【殺】時，你可令其他蜀勢力角色選擇是否打出一張【殺】（視為由你使用或打出）。

[Q] 劉備可否先發動一次“仁德”之後使用其他牌，然後再次發動“仁德”？

[A] 可以。但是不能把牌給本回合已經“仁德”過的角色。

[Q] 劉備裝備【方天畫戟】，將最後兩張牌“仁德”給一名其他角色後選擇視為使用一張【殺】，此時能否發動【方天畫戟】特效？

[A] 不可以。

[Q] 劉備發動“仁德”後，視為對一名裝備著【仁王盾】的角色使用了一張【殺】，【仁王盾】會發動效果嗎？

[A] 不會。劉備使用的虛擬牌沒有花色和點數。

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

關羽

技能：

武聖：你可以將一張紅色牌當【殺】使用或打出。

義絕：出牌階段限一次，你可以與一名其他角色拼點。若你贏，則直到回合結束，該角色不能使用或打出手牌且其非鎖定技失效；若你沒贏，你可令該角色回復 1 點體力。

[Q] 關羽可以對沒有手牌的角色發動“義絕”嗎？

[A] 不可以，若選手如此聲明，則使用非法發動技能，警告一次，並視為技能已發動過且本回合失效。

[Q] 關羽使用紅色的【火殺】發動“武聖”後對一名角色使用並造成傷害，這個傷害有火屬性嗎？

[A] 沒有，關羽發動“武聖”後，會將紅色的手牌或裝備牌轉化成無屬性的【殺】。

張飛

技能：

咆哮：出牌階段，你可以使用任意數量的【殺】。

替身：限定技，準備階段開始時，你可以將體力回復至等同於你上回合結束時的體力值。然後你每以此法回復一點體力，便摸一張牌。

趙雲

技能：

龍膽：你可以將【殺】當【閃】、【閃】當【殺】使用或打出。

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

滙角：每當你於回合外使用或打出一張手牌時，你可以亮出牌堆頂的一張牌，若此牌與你此次使用或打出的牌類別相同，你可以將之交給任意一名角色；若不同則你可以將之置入棄牌堆。

馬超

技能：

馬術：鎖定技，你計算與其他角色的距離-1。

鐵騎：當你使用【殺】指定一名角色為目標後，你可以進行一次判定並令該角色的非鎖定技失效，直到回合結束。除非該角色棄置一張與判定牌結果花色相同的牌，否則不能使用【閃】抵消此【殺】。

[Q] 界馬超發動“鐵騎”，目標角色裝備著【八卦陣】，該角色是否可以進行【八卦陣】的判定？

[A] 該角色需先棄置一張與判定牌花色相同的牌，才能進行【八卦陣】的判定。

[Q] 界馬超對裝備著【仁王盾】的角色使用黑色的【殺】，可以發動“鐵騎”嗎？

[A] 可以。對方的非鎖定技這個回合會失效，但這張【殺】不會對對方角色造成傷害。

諸葛亮

技能：

觀星：準備階段開始時，你可以觀看牌堆頂的 X 張牌（X 為存活角色的數量，且最多為 5），將其中任意數量的牌以任意順序置於牌堆頂，其餘以任意順序置於牌堆底。

空城：鎖定技，若你沒有手牌，你不能成為【殺】或【決鬥】的目標。

[Q] 諸葛亮處於空城狀態時，貂蟬是否可以指定他為【決鬥】的一方？

[A] 可以，但是必須指定另一名男性角色為先出殺的一方（視為諸葛亮對對方使用一張【決鬥】）。

[Q] 諸葛亮有一張手牌是【殺】，另一角色對諸葛亮使用【決鬥】，諸葛亮打出【殺】，進入空城狀態，對方是否可以繼續打出【殺】？

[A] 可以，視為諸葛亮【決鬥】失敗，諸葛亮受到傷害。

[Q] 諸葛亮發動“觀星”時，裁判如何操作？

[A] 裁判將牌堆頂五張牌交給玩家觀看，選手需在 30 秒內完成觀星並將牌交回給裁判，告知擺放順序。若時間到觀星沒有完成，則將牌隨機洗混然後全部置於牌堆頂。

黃月英

技能：

集智：當你使用普通錦囊牌時，你可以摸一張牌。

奇才：鎖定技，你使用錦囊牌無距離限制。

[Q] 黃月英發動“集智”時，摸牌的時機是什麼？

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

[A] 使用錦囊後，可以在錦囊結算前馬上摸 1 張牌。

孫權

技能：

制衡：出牌階段限一次，你可以棄置任意張牌，然後摸等量的牌。

救援：主公技，鎖定技，當其他吳勢力角色在你瀕死狀態下對你使用【桃】時，你額外回復 1 點體力。

甘寧

技能：

奇襲：出牌階段，你可以將一張黑色牌當【過河拆橋】使用。

奮威：限定技，當一名角色使用的錦囊牌指定了至少兩名角色為目標後，你可以令此牌對其中任意名角色無效。

[Q] 賈詡在場，還有甘寧和另一名角色存活，該角色使用【南蠻入侵】，甘寧是否可以發動“奮威”？

[A] 不可以，此【南蠻入侵】僅指定了甘寧一名角色。

[Q] 一名角色使用【五穀豐登】，甘寧發動“奮威”，如何結算？

[A] 仍然按照目標數亮出相應數量的牌，令一張牌對若干名角色無效不影響目標數。若甘寧指定了所有角色，這些牌亮出後直接置入棄牌堆。

黃蓋

技能：

苦肉：出牌階段限一次，你可以棄置一張牌，然後失去 1 點體力。

詐降：鎖定技，每當你失去 1 點體力後，你摸 3 張牌。然後若此時是你的

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作郵箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

出牌階段，則直到回合結束，你使用的紅色【殺】無距離限制且不能被閃回應，你可以額外使用一張【殺】。

[Q] 黃蓋發動“苦肉”觸發“詐降”後，裝備【諸葛連弩】，是否每張紅色【殺】均可無視距離？

[A] 是的。

[Q] 黃蓋發動“苦肉”觸發“詐降”後，可以多出一張殺怎麼理解？

[A] 即回合內可以使用最多兩張殺，此處需要說明的是，如果黃蓋裝備了【諸葛連弩】使用了兩張殺以後替換掉【諸葛連弩】，也不可以再繼續使用【殺】。

[Q] 黃蓋在自己的出牌階段內觸發了 2 次“詐降”，一共可以出幾張【殺】？

[A] 3 張。但是第三次【殺】只有在觸發了第二次“詐降”後才能使用。

周瑜

技能：

英姿：**鎖定技**，摸牌階段摸牌時，你額外摸一張牌；你的手牌上限不會因體力值的減少而減少。

反間：出牌階段限一次，你可以**展示一張手牌**並將此牌交給一名其他角色，然後該角色選擇一項：1、展示其手牌並棄置所有與此牌花色相同的牌；或 2、失去 1 點體力。

[Q] 周瑜可以對沒有手牌的人使用“反間”嗎？

[A] 可以。

大喬

技能：

國色：出牌階段限一次，你可以選擇一項：1、將一張方塊牌當【樂不思蜀】使用；或 2、棄置一張方塊牌並棄置場上的一張【樂不思蜀】。選擇完成後，你摸一張牌。

流離：當你成為【殺】的目標時，你可以棄置一張牌，然後將此【殺】轉移給你攻擊範圍內的另一名角色。該角色不得是此【殺】的使用者。

[Q] 若 A 裝備【方天畫戟】使用手牌最後一張【殺】指定 BC 和大喬為目標，大喬是否可以發動“流離”將其目標轉移給 B 或 C？

[A] 不可以，大喬不可以轉移給已經成為目標的角色。一張牌不可以重複令一名角色多次指定成為目標。

[Q] 大喬裝備著【仁王盾】，成為黑色的【殺】的目標時，可以發動“流離”？

[A] 可以。如果選擇不發動流離，會觸發【仁王盾】的效果，類似的還有【藤甲】。

[Q] 馬超對大喬使用【殺】時，先“流離”還是先“鐵騎”？

[A] 流離的時機是成為目標時，而鐵騎的時機是指定目標後，因此先發動“流離”。類似的情況還有【雌雄雙股劍】、黃忠的“烈弓”、龐德的“韃出”、孫策的“激昂”等。需要指出的是，需要注意一下幾個時間點的先後順序，依次是：指定目標時、成為目標時、指定目標後、成為目標後；造成傷害時、受到傷害時、造成傷害後、受到傷害後。

官方臉書：三國殺
<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913
合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

孫尚香

技能：

結姻：出牌階段限一次，你可以棄置兩張手牌並指定一名受傷的男性角色，你與其各回復 1 點體力。

梟姬：當你失去裝備區裡的一張裝備牌時，你可以摸兩張牌。

呂蒙

技能：

勤學：覺醒技，準備階段開始時，若你的手牌數比體力值多 3（遊戲人數大於或等於 7 時則改為 2）或更多，你需減 1 點體力上限，並獲得技能“攻心”

（攻心：出牌階段限一次，你可以觀看一名其他角色的手牌，若如此做，你可以展示其中一張紅桃牌，然後棄置此牌或將此牌置於牌堆頂）。

克己：若你未於出牌階段內使用或打出過【殺】，你可以跳過此回合的棄牌階段。

[Q] 遊戲人數是按照遊戲開始時的人數計算，還是存活角色數計算？

[A] 按照遊戲開始時的人數計算。

[Q] 呂蒙是否可以發動“攻心”選擇自己的手牌？

[A] 不可以，必須是其他角色。

[Q] “攻心”觀看到紅桃牌，能否不展示？

[A] 可以，然後也不能選擇棄置或置於牌堆頂。

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

陸遜

技能：

謙遜：每當一張延時類錦囊牌或其他角色使用的非延時類錦囊牌生效時，若你是此牌的唯一目標，你可以將所有手牌置於你的武將牌上。若如此做，此回合結束時，你獲得你武將牌上的所有牌。

連營：當你失去最後的手牌時，你可以令至多X名角色各摸一張牌（X為你此次失去的手牌數）。

[Q] 當陸遜的判定區同時有【樂不思蜀】和【兵糧寸斷】，陸遜在判定時，可以發動幾次“謙遜”？

[A] 2次。每張判定牌開始判定前，陸遜都可以發動一次“謙遜”。

[Q] 其他角色對陸遜使用【過河拆橋】，陸遜發動“謙遜”將所有手牌放置到自己的武將牌上後，此時他裝備區和判定區沒有牌，會怎樣？

[A] 什麼也不發生，【過河拆橋】結算直接結束。

貂蟬

技能：

離間：出牌階段限一次，你可以棄置一張牌並選擇兩名男性角色，若如此做，視為其中一名男性角色對另一名男性角色使用一張【決鬥】。

閉目：結束階段開始時，你可以摸一張牌。

[Q] 貂蟬發動“離間”選擇的兩名男性角色進行【決鬥】時，誰先打出【殺】？

[A] 第一個被指定的男性角色。

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

[Q] 貂蟬發動“離間”可否被【無懈可擊】回應？

[A] 可以。

夏侯淵

技能：

神速：你可以選擇至多三項：1.跳過判定階段和摸牌階段；2.跳過出牌階段並棄置一張裝備牌；3.跳過棄牌階段並翻面。你每選擇一項，視為你使用一張無距離限制的【殺】。

[Q] 當夏侯淵被【兵糧寸斷】跳過摸牌階段或被【樂不思蜀】跳過出牌階段時，還可以發動“神速”的(1)或(2)效果嗎？

[A] 不可以。需要指出的是，若夏侯淵發動“神速”(1)跳過了判定階段，那麼判定區內的牌將繼續留在夏侯淵的判定區內，直至其被拆除或進行判定。

[Q] 當夏侯淵(回合內)已經被翻面時，他還可以發動“神速”的(3)效果嗎？

[A] 可以，此時發動，可以將夏侯淵的武將牌正面翻回。

黃忠

技能：

烈弓：你使用【殺】可以選擇距離不大於此【殺】點數的角色為目標；當你使用【殺】指定一個目標後，你可以根據下列條件執行相應的效果：1.其手牌數小於等於你的手牌數，此【殺】不可被【閃】回應；2.其體力值大於等於你的體力值，此【殺】傷害+1。

[Q] 黃忠在裝備距離為3的武器後，可否使用點數為2的【殺】指定距離為3的角色為目標？

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

[A] 可以。黃忠使用【殺】指定目標時，攻擊距離為使用的【殺】的點數和當前攻擊距離中較大的值。

[Q] 黃忠的當前手牌數量為 4，使用一張【殺】指定一名擁有 4 張手牌的角色為目標，可以發動烈弓嗎？

[A] 不可以。發動“烈弓”時，黃忠的手牌數不包括將要使用的那張【殺】。

[Q] 黃忠裝備【丈八蛇矛】後，發動【丈八蛇矛】對一名角色使用【殺】，如何計算【殺】的點數？

[A] 此時黃忠攻擊距離為 3。當使用【丈八蛇矛】指定【殺】的目標時，該【殺】視為無點數。

魏延

技能：



YOKA GAMES 游卡桌游™

狂骨：當你對距離 1 以內的一名角色造成 1 點傷害後，你可以回復 1 點體力或摸一張牌。

奇謀——限定技，出牌階段，你可以失去任意點體力，然後直到回合結束，你計算與其他角色的距離-X，且你可以多使用 X 張【殺】（X 為你失去的體力值）。

[Q] 魏延對多個與他距離為 1 以內的角色各造成 1 點傷害後，會觸發幾次狂骨？發動的條件是否滿足是根據你為來源進行的傷害結算中，受到傷害的角色在扣減體力前，你與其的距離是否為 1 以內，以及你造成傷害後是否已受傷來判斷的。

[A] 魏延對距離為 1 以內的 X 名角色造成 1 點傷害，就會觸發 X 次狂骨，回復 X

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

點體力值。

[Q]體力不滿的魏延對與他距離為 1 以內的司馬懿或夏侯惇造成傷害後，如何結算？

[A]先結算造成傷害後才能觸發的技能狂骨，然後結算受到傷害後才能發動的技能反饋、剛烈。

[Q]魏延裝備麒麟弓對一個因裝備+1 馬而距離為 2 的角色使用殺造成傷害後，是否會觸發狂骨？

[A]視情況而定。如果魏延在造成傷害時發動麒麟弓棄掉該角色裝備的+1 馬，則在造成傷害後就會觸發狂骨。如果不棄掉該角色+1 馬則不會觸發。

荀彧

技能：



YOKA GAMES 游卡桌游™

驅虎：出牌階段，你可以與一名體力比你多的角色拼點。若你贏，則該角色對其攻擊範圍內你指定的另一名角色造成 1 點傷害。若你沒贏，則其對你造成 1 點傷害。每階段限一次。

節命：每當你受到 1 點傷害後，可令一名角色將手牌補至等同於其體力上限的張數（最多補至 5 張）。

[Q] 拼點贏後，能否讓目標對荀彧自己造成 1 點傷害？

[A] 可以。只要荀彧在目標的攻擊範圍內。

[Q] 荀彧能否對攻擊範圍內沒有角色的目標發動【驅虎】？

[A] 可以，然後荀彧若拼點贏，則沒有事情發生；若拼點沒贏，則荀彧受到 1 點傷害。

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作郵箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

[Q] 若選手使用荀彧發動【驅虎】成功，且可以選擇多個目標造成傷害的時候沒有指定目標，如何處理？

[A] 若只存在一個合法目標，則直接對其造成傷害；若存在多個合法目標而荀彧沒有指定，優先詢問玩家需要造成傷害的目標，若沒有指定且發動技能超時，則在所有合法的目標中隨機指定一名角色成為受到傷害的目標（隨機：包括不限於使用骰子、隨機事件、拋硬幣等形式進行）。然後給予荀彧警告一次。

典韋

技能：

強襲：出牌階段，你可以失去 1 點體力或棄置一張武器牌，並對你攻擊範圍內的一名角色造成 1 點傷害。每階段限一次。

[Q] 典韋可以對自己發動強襲嗎？

[A] 不可以。角色不在自己的攻擊範圍內。

太史慈

技能：

天義：出牌階段，你可以與一名其他角色拼點。若你贏，你獲得以下技能，直到回合結束：你使用【殺】時無距離限制，可額外使用一張【殺】，使用【殺】時可額外指定一個目標。若你沒贏，你不能使用【殺】，直到回合結束。每階段限一次。

[Q] 拼點沒贏後，是否可以在決鬥中打出殺？

[A] 可以。拼點沒贏只是不能使用，還可以打出。

[Q] 太史慈能否在出牌階段已經使用過一張殺後，再發動【天義】？

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

[A] 可以。

龐德

技能：

馬術：鎖定技，你計算與其他角色的距離-1。

韃出：當你使用【殺】指定一個目標後，你可以棄置其一張牌，若棄置的牌：是裝備牌，該角色不能使用【閃】；不是裝備牌，該角色獲得此【殺】。

[Q] 龐德發動“韃出”，棄置了對方角色手牌區中的一張裝備牌，對手還可以出【閃】來回應此【殺】嗎？

[A] 不可以。

龐統

連環：出牌階段，你可以將一張梅花手牌當【鐵索連環】使用或重鑄。

涅槃：限定技，當你處於瀕死狀態時，你可以棄置你區域裡所有的牌，然後將你的武將牌翻至正面朝上，並重置之，再摸三張牌且體力回復至 3 點。

[Q] 龐統瀕死時，能否先求桃，沒人給桃後再發動涅槃？

[A] 從當前回合人開始依次結算，若龐統之前沒人使用桃，則輪到龐統時須選擇是否發動涅槃：若不發動，龐統之後的角色都不使用桃，龐統則不能再選擇發動涅槃。

[Q] 龐統在受到超過 1 點傷害後進入瀕死狀態時，發動涅槃回復幾點體力？

[A] 無論龐統瀕死前受到幾點傷害，進入瀕死狀態時發動涅槃，都將體力回復到 3 點。

[Q] 龐統裝備白銀獅子時進入瀕死狀態發動涅槃，回復幾點體力？

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

[A]回復至 3 點。涅槃已經發動，按其結算順序結算：丟棄龐統所有的牌和判定區裡的牌，這時丟棄白銀獅子，龐統回復 1 點體力（儘管此時可能會脫離瀕死狀態，但由於涅槃已經發動，應結算完畢），重置武將牌，然後摸三張牌並將體力回復至 3 點。

[Q]龐統的判定階段依次判定樂不思蜀，兵糧寸斷以及閃電，前兩者都判中的情況下，被閃電擊中進入瀕死，龐統選擇涅槃，此時龐統是否還要受到樂不思蜀及兵糧寸斷的影響？

[A]受影響，依然需要跳過摸牌及出牌階段。（另一種情況：若閃電是判定區裡最先判定的延時類錦囊，龐統被閃電擊中進入瀕死發動涅槃，則棄掉判定區裡另外兩張牌，不再進行判定。）

[Q]龐統發動涅槃能否重新選擇武將？

[A]不能，重置武將牌的意思為解除連環狀態，而非重新選擇武將。

[Q]如果涅槃時被鐵索連環，武將牌怎麼放？

[A]重置回到未鐵索連環的狀態。

[Q]涅槃狀態再次瀕死可否求桃？ [A]可以。

卧龍諸葛

技能：

八陣：鎖定技，若你的裝備區裡沒有防具牌，視為你裝備著【八卦陣】。

火計：出牌階段，你可以將一張紅色手牌當【火攻】使用。

看破：你可以將一張黑色手牌當【無懈可擊】使用。

[Q]火計能否在一回合內多次使用？

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

[A]可以。

[Q]諸葛亮裝備其他防具後，能否用自己的八陣技能替掉已裝備的防具？

[A]不能。

[Q]諸葛亮能否放棄判定其自帶的【八卦陣】？

[A]可以。

顏良文醜

技能：

雙雄：摸牌階段，你可以放棄摸牌，改為進行一次判定，你獲得此判定牌，且此回合你的每張與該判定牌不同顏色的手牌均可當【決鬥】使用。

[Q]發動雙雄後，顏良&文醜是否能在出牌階段多次使用【決鬥】？

[A]可以。

[Q]此【決鬥】能否被【無懈可擊】回應？

[A]可以。

曹丕

技能：

行殤：每當其他角色死亡時，你可以獲得其所有的牌。

放逐：每當你受到一次傷害後，可令一名其他角色摸X張牌（X為你已損失的體力值），然後該角色將其武將牌翻面。

頌威：主公技，每當一名其他魏勢力角色的判定牌為黑色且生效後，可以令你摸一張牌。

[Q]曹丕行殤收取的牌是否需要展示？

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

[A]不需要。

[Q]曹丕發動行殤能否只收取其中的一部分牌？

[A]不能。

[Q]曹丕能否觀看陣亡角色的牌後再決定是否收取？

[A]不能。

[Q]曹丕做主公殺死忠臣或反賊，先獲得牌還是先執行獎懲？

[A]先發動行殤，後執行獎懲。

[Q]龐統發動涅槃棄掉的牌曹丕能否獲得？

[A]不能。龐統發動涅槃並沒有死亡。

[Q]曹丕能否放逐背面向上的角色？

[A]可以，該角色將武將牌翻回正面。

[Q]曹丕對當前回合人發動放逐，該角色能否繼續出牌？

[A]可以。該角色跳過的是下一個回合，不影響本回合繼續出牌。

[Q]曹丕是否可以拒絕頌威的摸牌？

[A]不能。

[Q]魏國武將翻開的判定牌為黑色，能否在被其他武將修改判定前令曹丕摸牌？

[A]不能，必須在判定結果決定後才能令曹丕摸牌。

祝融

技能：

巨象：鎖定技，【南蠻入侵】對你無效；若其他角色使用的【南蠻入侵】在

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

結算後置入棄牌堆，你獲得之。

烈刃：每當你使用【殺】對目標角色造成一次傷害後，可與其拼點。若你贏，你獲得該角色的一張牌。

[Q] 若曹操發動“奸雄”，收走【南蠻入侵】後，祝融還能否獲得【南蠻入侵】？

[A] 不能。

[Q] 使用的【南蠻入侵】何時為結算完進入棄牌堆？

[A] 所有與【南蠻入侵】有關的傷害事件及其他事件全部結算完畢後，【南蠻入侵】進入棄牌堆。

孫堅

技能：

英魂：準備階段開始時，若你已受傷，你可選擇一項：1、令一名其他角色摸 X 張牌，然後棄置一張牌；或 2、令一名其他角色摸一張牌，然後棄置 X 張牌。(X 為你已損失的體力值)

賈詡

技能：

完殺：鎖定技，在你的回合，除你以外，只有處於瀕死狀態的角色才能使用【桃】。

亂武：限定技，出牌階段，你可令所有其他角色各選擇一項：1、對與其距離最近的另一名角色使用一張【殺】，或 2、失去 1 點體力。

帷幕：鎖定技，你不能成為黑色錦囊牌的目標。

[Q] 賈詡的回合，賈詡自己進入瀕死狀態，其他角色能否對賈詡使用

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

【桃】？

[A] 不能。賈詡的回合裡，只有賈詡和處於瀕死狀態的角色可以使用

【桃】，而他自己瀕死時則只有賈詡自己能使用【桃】。

[Q] 賈詡發動“亂武”時，“距離最近”如何理解？

[A] 正常情況下，一名角色與其他角色的最短距離為 1。即一名角色在沒有裝備馬時，與相鄰的兩名角色距離最短，都為 1。若在“亂武”情況下，一名角色與其他角色最近的距離為 2，若其攻擊範圍小於 2，則其只能失去一點體力；若攻擊範圍大於等於 2，則可以選擇對任意一名合法的距離為 2 的角色使用一張【殺】。

[Q] 賈詡發動“亂武”，與某角色距離最近的角色只有一個處於空城狀態的諸葛亮，該角色是否可以對諸葛亮使用【殺】？

[A] 不能。只能失去 1 點體力。

[Q] 場上只有兩名角色，其中一名是賈詡時，另一名角色能否使用黑色的【南蠻入侵】？

[A] 不能。沒有使用目標。

[Q] 能否對賈詡使用【無懈可擊】？

[A] 【無懈可擊】的目標是錦囊，不是角色。可以使用【無懈可擊】抵消目標錦囊對賈詡的效果。

[Q] 賈詡發動“亂武”導致自己死亡後，在當前回合繼續結算的瀕死事件中，是否還要受到“完殺”技能的影響？

[A] 由於“完殺”屬於狀態類技能，賈詡死亡後，“完殺”效果立即消失。

張郃

技能：

巧變：你可以棄置一張手牌跳過你的一個階段（準備階段和結束階段除外）。若以此法跳過摸牌階段，你獲得其他至多兩名角色各一張手牌；若以此法跳過出牌階段，你可以將場上的一張牌移動到另一名角色區域裡的相應位置。

[Q]張郃在自己的回合內可以發動幾次“巧變”？

[A]至多四次，分別跳過判定階段、摸牌階段、出牌階段和棄牌階段。

[Q]“場上的牌”包括哪些？

[A]判定區、裝備區裡的牌。

[Q]什麼叫做“移動”？

[A]移動判定區裡的牌即更改該延時類錦囊牌的目標，移動裝備區裡的牌即更改該裝備牌的擁有者。

例如：張郃發動“巧變”跳過出牌階段，不可以將一張“兵糧寸斷”移動到賈詡的判定區裡。

[Q]“巧變”可以跳過哪些階段？

[A]判定階段、摸牌階段、出牌階段、棄牌階段。

[Q]可以棄置裝備區裡的牌發動“巧變”嗎？

[A]不可以，必須棄手牌。

[Q]如果判定“樂不思蜀”或“兵糧寸斷”生效了，還能再跳過出牌階段或摸牌階段麼？

[A]不可以，已經被跳過的階段不可再被跳過。

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

[Q]若發動“巧變”跳過出牌階段，可以不移動場上的牌嗎？

[A]可以。

[Q]發動“巧變”跳過出牌階段，可以將一張武器牌移動到有武器的角色的裝備區裡嗎？

[A]不可以。

[Q]發動“巧變”跳過出牌階段，可以將一張延時類錦囊牌移動到有其他延時類錦囊牌的角色的判定區裡嗎？

[A]可以，但是該角色判定區裡不能有同名延時類錦囊牌。

[Q]發動“巧變”跳過出牌階段，可以將一張被大喬發動“國色”當“樂不思蜀”使用的“貫石斧”移動到沒有武器牌的角色的裝備區裡嗎？

[A]不可以，但是可以將此牌移動至其他判定區裡沒有“樂不思蜀”的角色的判定區。被徐晃發動“斷糧”當“兵糧寸斷”的裝備牌同理。

鄧艾

技能：

屯田：你的回合外，每當你失去牌時，可進行一次判定，將非紅桃結果的判定牌置於你的武將牌上，稱為“田”；每有一張“田”，你計算與其他角色的距離便減少 1。

鑿險：覺醒技，準備階段開始時，若“田”的數量達到 3 或更多，你須減 1 點體力上限，並獲得技能“急襲”（出牌階段，你可以將一張“田”當【順手牽羊】使用）。

[Q] 鄧艾發動“急襲”計算與其他角色的距離時，計入當【順手牽羊】使用的

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

田嗎？

[A] 不計入。

[Q] 鄧艾可以發動“急襲”把一張紅色的田當【順手牽羊】對賈詡使用嗎？

[A] 可以，視為鄧艾對賈詡使用了一張紅色的【順手牽羊】。需要指出的是，若鄧艾對賈詡使用了一張黑色的田，則視為發動技能非法，將該田移回武將牌之上，仍然計算此田-1 的效果，但此田本回合不可以發動“急襲”當【順手牽羊】使用，同時給予該玩家一次警告。

劉禪

技能：

享樂：鎖定技，每當你**成為**一名其他角色使用【殺】的**目標**後，該角色需額外棄置一張基本牌，否則此【殺】對你無效。

放權：你可以跳過你的出牌階段，然後在**回合結束時**，可棄置一張手牌令一名其他角色進行一個額外的回合。

若愚：**主公技**，**覺醒技**，準備階段開始時，若你的體力是全場最少的(或之一)，你須加 1 點體力上限，回復 1 點體力，並獲得技能“激將”。

[Q] 劉禪判定區裡的【樂不思蜀】的判定結果不為紅桃時，是否可以發動“放權”？

[A] 不可以。放權要求劉禪用跳過出牌階段作為發動“放權”技能的消耗，但劉禪判定區裡的【樂不思蜀】的判定結果不為紅桃，劉禪摸牌階段結束後已經跳過出牌階段，無法再次跳過。

[Q]遊戲開始時，主公劉禪與其他角色體力全部為 4，是否劉禪在自己的第

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

一個回合的準備階段就會觸發“若愚”？

[A]是。

姜維

技能：

挑釁：出牌階段限一次，你可以指定一名你在其攻擊範圍內的角色，該角色選擇一項：1、對你使用一張【殺】，或 2、令你棄置其一張牌。

志繼：覺醒技，準備階段開始時，若你沒有手牌，你須回復 1 點體力或摸兩張牌，然後減 1 點體力上限，並獲得技能“觀星”。

[Q] 姜維是否可以對沒有牌的角色發動“挑釁”？

[A] 可以。

[Q] 姜維發動“挑釁”，目標角色是否可以發動方天畫戟對至多三名目標使用最後一張手牌【殺】？

[A] 可以，但姜維必須是目標之一。

[Q] 未受傷的姜維觸發“志繼”，是否可以選擇執行回復 1 點體力的效果？

[A] 不可以，必須執行摸兩張牌的效果。需要注意的是，姜維覺醒時先選擇回復體力或者摸牌，再執行扣減體力上限操作。

孫策

技能：

激昂：每當你使用(指定目標後)或被使用(成為目標後)一張【決鬥】或紅色的【殺】時，你可以摸一張牌。

魂姿：覺醒技，準備階段開始時，若你的體力值為 1，你須減 1 點體力上

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

限，並獲得技能"英姿"和"英魂"。

制霸：主公技，其他吳勢力角色的每個出牌階段限一次，該角色可與你拼點，若該角色沒贏，你可以獲得雙方拼點的牌；"魂姿"發動後，你可以拒絕此拼點。

[Q] 孫策發動【方天畫戟】對多名目標使用最後一張紅色的手牌【殺】時，如何結算？

[A] 孫策在指定目標後只可以發動一次"激昂"。無論選擇幾名目標，孫策都只使用了一張紅色的【殺】。

[Q] 裝備【雌雄雙股劍】的女性角色對孫策使用紅色的【殺】時，如何結算？

[A] 【雌雄雙股劍】時機為指定目標後，"激昂"時機為成為目標後，因此優先結算【雌雄雙股劍】。

[Q] 孫策裝備【雌雄雙股劍】對一名女性角色使用紅色的殺時，如何結算？

[A] 單人結算問題，由於此時"激昂"和【雌雄雙股劍】發動時機均為指定目標後，時機相同，因為依據武將技能優先武器技能，先決定是否發動"激昂"。

[Q] 界馬超對孫策使用一張紅【殺】，如何結算？

[A] 依據先後順序：指定目標時，成為目標時，指定目標後和成為目標後，"鐵騎"時機為指定目標後，而"激昂"為成為目標後，因此界馬超可以先發動"鐵騎"令"激昂"失效。

張昭&張紘

技能：

直諫：出牌階段，你可以將手牌中的一張裝備牌置於一名其他角色裝備區裡（不能替換原有裝備），然後摸一張牌。

固政：其他角色的棄牌階段結束時，你可以將該角色於此階段內棄置的一張牌從棄牌堆返回其手牌。若如此做，你可以獲得棄牌堆裡其餘於此階段中棄置的牌。

[Q] 其他當前回合角色棄牌時，張昭張紘讓他拿回一張手牌後，可以不獲得剩餘的牌嗎？可以只獲得其中的一部分牌嗎？

[A] 可以不獲得剩餘的牌。不能只獲得其中的一部分。

[Q] 技能“固政”描述中，“一張棄牌返還給該角色”如何理解？

[A] 一張棄牌為其他當前回合角色棄牌階段結束時，當前回合角色在棄牌階段棄置過至少一張手牌，才滿足“固政”發動條件。而這裡返還則需要返還該名角色棄置的一張手牌。

[Q] 凌統於棄牌階段棄置手牌紅桃 7【無中生有】和梅花 A【諸葛連弩】，發動“旋風”棄置陸遜的最後一張手牌黑桃 6【樂不思蜀】，若此時牌堆沒有牌且張昭張紘在場，如何結算？

[A] 此時陸遜發動技能“連營”摸牌，由於牌堆剩餘數量為 0，進行洗牌，需要注意，上述三張牌需要洗入新的牌堆中，然後陸遜“連營”摸一張牌，凌統再次選擇是否發動旋風，結算完畢後，由於凌統棄置的兩張牌均已被洗入新的牌堆，因此張昭張紘無法發動技能“固政”。需要指出的是，若陸遜“連營”摸到了

官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com

一張紅桃 7【無中生有】，且被凌統發動“旋風”再度將其棄置，由於此牌已變更
為陸遜棄置的手牌，因此張昭張紘也同樣無法發動技能“固政”。



官方臉書：三國殺

<https://www.facebook.com/sanguoshaTW/>

联系电话：0909-103913

合作邮箱：phantasia.pm@gmail.com

裁判郵箱：bdragonkaiser@hotmail.com