

王者之戰比賽規則

一、比賽總則

1、基礎規則

三國殺身份局比賽由 8 人組成，使用身份分別為主公 1 名、忠臣 2 名、反賊 4 名及內奸 1 名。身份隨機獲得，獲勝條件各自不同，積分如下表 1 所示，比賽 3 局為 1 場，統籌積分高者，獲得勝利。

表格 1 8 人身份局計分表

得分明細	主/忠獲勝	反賊獲勝	內奸獲勝
主	12 分(3 人)、10 分(2	0	0
忠	人)、8 分 (1 人)	0	0
反	0 分	9 分 (4 人) 、7 分 (3 人) 、6 分 (2 人) 、5 分 (0-1 人)	0
內	單挑 10 分，否則 0 分	若存活得 2 分，否則 0 分	25

2、比賽用牌

(1)武將

將使用《三國殺標準版》+《神話再臨》+《界限突破》系列武將共計 43 隻，詳細將池如下：

標準以及部分界限突破：界劉備、界張飛、界關羽、諸葛亮、界趙雲、界馬超、黃月英、孫權、界甘寧、界呂蒙、界黃蓋、

界周瑜、界大喬、界陸遜、孫尚香、界曹操、界司馬懿、張
遼、界許褚、郭嘉、甄姬、貂蟬(新)、界李典；

風包：界黃忠、界夏侯淵、界魏延；

火包：典韋、荀彧、太史慈、龐統、臥龍諸葛、2017 龐德、
顏良文醜；

林包：曹丕、孫堅、祝融、賈詡、董卓；

山包：張郃、鄧艾、姜維、劉禪、孫策、張昭張紘；

其中常備主公備選武將為：曹操、劉備、孫權、劉禪、孫策、
曹丕。

(2) 遊戲牌

採用《三國殺標準版》及《神話再臨軍爭篇》卡牌構成，
共計 160 張。

3、 獲勝條件

- ① 主公勝利條件：必須殺死遊戲中的所有的反賊、內奸，才能取得勝利。
- ② 忠臣勝利條件：和主公一樣，必須殺死遊戲中所有的反賊、內奸。只要主公勝利，忠臣即便是陣亡也會取得勝利。
- ③ 反賊勝利條件：1、主公陣亡且有反賊存活；2、主公和反賊全部陣亡，但有忠臣和內奸存活。
- ④ 內奸勝利條件：內奸需要清除場上所有的角色後，最後和主公單挑並戰勝，才能取得勝利。注意如果場上剩下忠臣和主公，先殺死主公那麼反賊方獲勝。

二、賽事流程介紹

比賽流程分為【決定身份與選將】、【正式比賽】及【延長加時】三個部分。其中【延長加時】非為賽事中必要階段。

(一) 決定身份與選將

- 1、 將 8 張身份卡背朝上，於桌面混洗後隨機分發。
- 2、 獲得主公身份牌選手將身份亮出。
- 3、 從 43 張中取出曹操、劉備、孫權、劉禪、孫策、曹丕，並隨機抽取 3 隻共計 9 隻亮出，由主公選擇本局武將。
- 4、 主公決定武將後，將其餘武將混洗後，其餘選手各獲得 5 隻角色並選擇一名上場。
- 5、 分發起始手牌 4 張。

(二) 正式比賽

- 1、 正式規則同《三國殺標準版》之說明書。
- 2、 比賽時間為 35 分鐘，出牌時間為 15 秒，使用卡牌及技能時，出牌時間重置。35 分鐘結束後，從主公回合開始，進入【延長加時】階段。
- 3、 任何時候玩家皆不可碰觸非自有卡牌。需摸牌、棄置、移動或混洗卡牌，皆須由裁判進行。
- 4、 牌堆混洗後，主公可選擇切牌 1-2 次。

(三) 延長加時

- 1、 延長加時階段，回合玩家結束時均須失去一點體力，並且不觸發任何技能（如詐降等）
- 2、 延長加時階段，所有基本牌【桃】皆更改為【酒】。