

規則內容如下：

- 賽制規劃
 - 2v2歡樂成雙局
 - 標準武將+神話再臨+界限突破+一將1+一將2 (共69隻)
 - 一般禁角：小喬、于吉、于禁、左慈、程普。

未命名的檔案附件
61.2 KB

標準	界劉備	界關羽	界張飛	諸葛亮	界趙雲	界馬超	黃月英	
	孫權	界甘寧	界呂蒙	界黃蓋	界周瑜	界大喬	界陸遜	孫尚香
	界曹操	界司馬懿	張遼	界許褚	郭嘉	甄姬		
	華佗	呂布	貂蟬					
風包	界黃忠	界魏延	界夏侯淵	曹仁	周泰	張角		
火包	典韋	荀彧	龐統	臥龍諸葛	太史慈	龐德	顏良文丑	袁紹
林包	徐晃	曹丕	孫堅	董卓	祝融	孟獲	賈詡	魯肅
山包	張郃	鄧艾	姜維	劉禪	孫策	二張	蔡文姬	
將1	法正	馬謖	徐庶	吳國太	凌統	徐盛	曹植	張春華
將2	關興張苞	糜化	馬岱	步騭師	韓當	荀攸	王異	曹彰

- 準備流程
 - 兩隊入座，對坐於桌子兩側。
 - 各派一人選擇陣營（忠臣為2/3位、反賊為1/4位）
 - BAN將階段：雙方各獲得10隻武將，然後選擇BAN其中兩隻。
 - 一方選手BAN將無法看見另一方選手獲得的武將
 - 過程中同隊隊員可以交流
 - 剩餘8張將扣置在桌面
 - 時間為50秒
 - 選將階段：雙方各獲得對方BAN後8隻，並選擇兩張暗置於桌面。
 - 選將時可以觀看對方禁用的2張武將牌；
 - 選將過程中同一隊伍的選手可以互相交流；
 - 選將階段不可以查看上一階段的將面；
 - 選將階段時間限制為50秒。
 - 明置武將牌：選手依次明置武將牌，並獲得相應的體力牌。擺放時身份牌置於最左側，然後在其右側放置武將牌，最後在武將牌的右側放置體力牌。
 - 分發起始手牌：每名角色從牌堆中摸取4張起始手牌，4號位玩家在所有人摸完起手手牌後額外再摸一張牌。
- 比賽流程
 - 全部準備工作完成後，比賽正式開始，開始計時，並由1號位開始自己的回合。1號位的第一個回合摸牌階段摸牌數量-1（不影響跳過摸牌階段或描述中含有放棄摸牌字樣的武將技能）。需要注意的是：
 - 張遼突襲可以指定兩名角色；
 - 法正眩惑可以令一名角色摸兩張牌。
 - 比賽按照逆時針順序進行，當己方角色成功擊殺對方所有角色時，比賽立即終止，視為遊戲勝利。在2V2模式下，當己方隊友陣亡後，其摸一張牌（不考慮擊殺者來源）。
 - 單局比賽時間限制為20分鐘，若時間到比賽沒有結束，則從當前回合人開始，每名角色行動結束後失去1點體力且不觸發任何技能。
 - 比賽過程中同一隊伍的兩名選手可以互相觀看彼此手牌。